

Thông tin cho phụ huynh về phòng thí nghiệm Jugend hackt Lab

Quý phụ huynh thân mến!

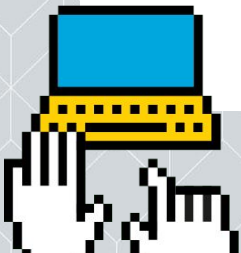
Cải thiện thế giới bằng mã code - đó là mục tiêu của **Jugend hackt** kể từ năm 2013, một chương trình hợp tác chung của Tổ chức Open Knowledge Foundation Germany e.V. (OKF) và mediale pfade – Hiệp hội Verein für Medienbildung e.V. Chúng tôi khởi động một chương trình dành cho thanh thiếu niên từ 12 đến 18 tuổi, những người yêu thích kỹ thuật và muốn tìm hiểu mối quan hệ của kỹ thuật và xã hội.

Điều đó có nghĩa cụ thể là gì?

Tại Jugend hackt lẽ nhiên là chúng tôi viết mã và làm việc ráp nối, nhưng chúng tôi cũng quan tâm đến nhiều thứ khác. Chúng tôi muốn hướng dẫn cho thanh thiếu niên cách **ứng dụng kỹ thuật một cách có trách nhiệm** và cùng với họ suy nghĩ một phương cách để sử dụng kỹ thuật **hình thành xã hội một cách tích cực** - và nơi mà kỹ thuật cũng có thể gây tác hại. Chúng tôi muốn cùng với những người trẻ tìm hiểu **cấu trúc xã hội hiện có** và đặt ra nghi vấn. Cho việc này chúng tôi tạo ra một môi trường mà mọi người cảm thấy thoải mái và được chào đón. Phương thức bảo vệ [Schutzkonzept](#) của chúng tôi, Quy tắc Ứng xử [Code of Conduct](#) của chúng tôi, Bích chương quyền của bạn [Deine-Rechte-Plakat](#) và Nhóm kiến thức [Awareness-Team](#) của chúng tôi sẽ phục vụ cho Jugend hackt làm nền tảng cho việc thực hiện tất cả các hoạt động của chương trình.

Đối với chúng tôi học tập có nghĩa trước tiên là thử nghiệm và được phép sai lầm. Do đó phương pháp sư phạm của chúng tôi là tuân theo mạnh mẽ phương thức **học tập dựa trên kinh nghiệm**, văn hóa làm lỗi lành mạnh cũng là một phần của nó giống như kinh nghiệm do tự tin. Cùng với các **cổ vấn tình nguyện** của chúng tôi, thanh niên tại Jugend hackt có thể phát triển các dự án từ sáng kiến riêng của họ và cùng nhau để thực hiện. Phòng thí nghiệm Jugend hackt Labs là những nơi mà thanh thiếu niên thường xuyên gặp nhau để thi đua sáng tạo và tham gia đóng góp.

Tại Jugend hack Lab sẽ có các buổi thảo luận, trò chuyện và những hình thức thủ công và mã hóa mở. Các phòng thí nghiệm kết hợp các phương pháp học tập “Peer Learning” của chúng tôi với việc truyền đạt các kỹ năng kỹ thuật, thực sự tham gia, thảo luận các nội dung liên quan đến các vấn đề chính trị xã hội, nghệ thuật viết mã, xã hội dân sự kỹ thuật số và sự tham gia, dẫn thân tự nguyện và nhiều thứ khác. Ngoài các hội thảo cụ thể, chúng tôi cũng soạn thảo kế hoạch cho các sự kiện khác như các chuyến dã ngoại và du ngoạn.



Berlin, 20. Juli 2021

Thông tin cho phụ huynh và Phòng thí nghiệm Jugend hackt Lab

JUGEND HACKT

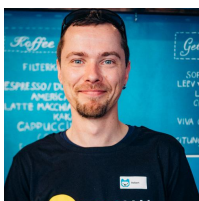
Những người trẻ có sở thích viết mã và lập trình thường hay cô đơn trong môi trường của họ với sở thích này; thiếu cơ hội trao đổi với những người cùng chí hướng. Do đó, mục tiêu chính của Jugend hackt là kết nối những người trẻ với nhau và gắn kết họ với những cố vấn tình nguyện của chúng tôi để cùng nhau tìm hiểu và thực hiện những sáng kiến và dự án của những người trẻ.

Những người cố vấn của chúng tôi thường hay có những trải nghiệm này khi còn trẻ, đó là lý do tại sao họ muốn chia sẻ kiến thức của mình với những người trẻ tuổi. Về mặt chuyên môn, họ xuất thân từ nhiều lĩnh vực khác nhau, từ khoa học điện toán, nghệ thuật, giáo dục đến chính trị mạng. Các bạn sẽ được đào tạo chuyên sâu từ đội ngũ tư phạm của chúng tôi trước khi bắt đầu nhiệm vụ trong các phòng thí nghiệm.

Chúng tôi cũng muốn tiếp xúc những người trẻ tuổi, những người chưa hề có bất kỳ kinh nghiệm nào về lập trình và sáng tạo - nhưng tò mò và muốn tiếp cận gần hơn với lĩnh vực này. Do đó thông thường không đòi hỏi phải có kiến thức trước.

Vì các cuộc hội thảo hiện nay phải diễn ra hoàn toàn trực tuyến do tình hình đại dịch nên tất cả những người tham gia cần có đường kết nối internet ổn định, máy tính xách tay / PC và lý tưởng nhất là thiết bị tai nghe.

Khi có bất kỳ thắc mắc nào xin các bạn hãy liên hệ với Robert và Laura. Họ là những trưởng phòng thí nghiệm tại Berlin.



Robert Alisch

robert.alisch@medialepfade.org



Laura Hähnlein

laura.haehnlein@medialepfade.org

jugendhackt.org/labs

