



GIT CHEATSHEET

```
$ git pull
```

Dieser Befehl lädt alle Dateien vom Server auf deinen Rechner. Führe diesen Befehl immer aus, bevor du zu arbeiten beginnst.

Der **status** Befehl zeigt dir an, welche Dateien du bearbeitet oder hinzugefügt hast.

```
$ git status
```

Neue oder veränderte Dateien kannst du mit dem **add** Befehl zum *commiten* vormerken. Achte darauf, welche Dateien im **status** sind, wenn du **-A** benutzt um alle auf einmal zu adden.



```
$ git add -A
```

```
$ git add <datei>
```

```
$ git commit -m „done“
```

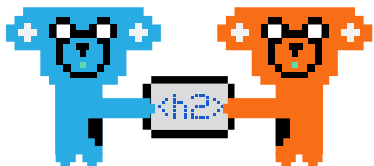
Wenn du alle Dateien die du *commiten* möchtest hinzugefügt hast, kannst du *commiten*. Denk daran dem *commit* eine gute Beschreibung zu geben.

log zeigt eine Übersicht mit allen *commits* an, die bis jetzt gemacht wurden.

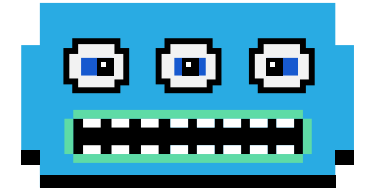
```
$ git log
```

```
$ git push
```

Der Befehl **push** sorgt dafür, dass deine Änderungen (*commits*) auf den Server hochgeladen werden.



HACKATHON TODDs

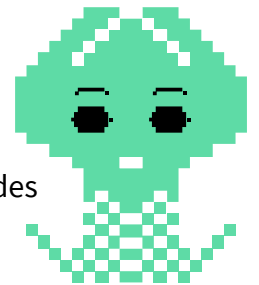


1 Projekt auf **GitHub** erstellen

Erstelle ein Projekt auf [GitHub.com](https://github.com), am besten in der Jugend hackt Organisation. Euer/e Mentor/in hilft euch gerne ein Projekt anzulegen und deine Teammitglieder einzuladen.

2 Lizenz auswählen

Es ist wichtig, dass ihr euer Projekt unter eine Lizenz stellt. Diese könnt ihr bei der Erstellung des Projekts auf [Github](https://github.com) auswählen. Wir empfehlen die *GPL3* oder die *MIT* Lizenz. Euer/e Mentor/in hilft euch gerne bei der Entscheidung.

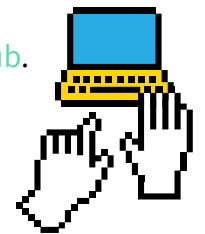


3 Projekt auf deinen Rechner laden

Mit dem **clone** Befehl kannst du das Projekt auf deinen Rechner laden um daran zu arbeiten.

```
$ git clone <url>
```

Die URL findest du auf der Projektseite auf [GitHub](https://github.com).



4 Projekt auf **Hackdash** eintragen

Zeige den anderen und der Welt dein tolles Projekt. Lege dazu ein neues Projekt auf [Hackdash.org](https://hackdash.org) an und beschreibe, was dein Projekt ist und wer mit dir daran arbeitet.

